

1 x 1 Tabelle

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 2 | 4 | 6 | 8 | 10 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 |
| 3 | 6 | 9 | 12 | 15 | 18 | 21 | 24 | 27 | 30 |
| 4 | 8 | 12 | 16 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 |
| 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30 | 35 | 40 | 45 | 50 |
| 6 | 12 | 18 | 24 | 30 | 36 | 42 | 48 | 56 | 60 |
| 7 | 14 | 21 | 28 | 35 | 42 | 49 | 56 | 63 | 70 |
| 8 | 16 | 24 | 32 | 40 | 48 | 56 | 64 | 72 | 80 |
| 9 | 18 | 27 | 36 | 45 | 56 | 63 | 72 | 81 | 90 |
| 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 |

© Zajusch

Das 1x1 als Würfelspiel: Reihen von 1 bis 10

Benötigte Würfel:

2 x



Vier gewinnt: Die Schüler haben die Aufgabe, die erwürfelten Aufgaben aufzuschreiben, auszurechnen und danach erst die richtige Lösung in der 1 x 1-Tabelle anzukreuzen. Bei 4 in einer Reihe (horizontal, vertikal oder diagonal) gewinnt der Schüler.

Ist die Tabelle laminiert, können (non permanente / wasserlösliche) Folienstifte verwendet werden. Ein solcher Folienstift sollte in jedem Schülermappchen vorhanden sein.

© michael-zajusch.de

